CONSOLE-320 (Art.230A, Art.230B)

Pupitre de commande pour tableaux d'affichage électroniques appartenant à la série FS/FOS.

Indiqué pour le contrôle de nombreux sports: Basketball, Football en salle (Futsal), Volleyball, Handball, Waterpolo, Hockey, Tennis, etc..



Disponible dans 2 versions:

- **Art.230A - Console-320**
- **Art.230B - Console-320 avec émetteur radio**
  Cette version permet d'épargner sur l'installation du câble série nécessaire pour la connexion aux tableaux d'affichage, près desquels il est quoi qu'il en soit nécessaire d'installer un récepteur radio (voir ACCESSOIRES). La communication radio est réalisée à 2,4GHz, à travers un canal sélectionné automatiquement pour éviter toute interférence avec les autres équipements. Rayon d'action: jusqu'à 100m à l'intérieur et 500m à l'extérieur.

Caractéristiques techniques:

- **Gestion de plusieurs sports:** Basketball, Volleyball, Football en salle (Futsal), Handball, Waterpolo, Hockey, Tennis, etc.. Plusieurs paramètres peuvent être configurés pour chaque sport.
- **Le grand écran graphique** à rétro-éclairage, de 5,6" (11,5x8,7cm), permet d'afficher toutes les informations des différents tableaux en même temps.
- **Port USB.** Il permet de mettre à jour facilement le logiciel du pupitre de commande à travers un PC. Utile en cas de changement des règles du jeu d'un sport.
- **Multilangue.** Toutes les inscriptions et suggestions sont affichées sur l'écran dans la langue sélectionnée: français, anglais, espagnol, italien, allemand.
- **Clavier à membrane** de haute fiabilité: 5 millions de pressions admis par chaque touche.
- **Touches interactives.** Selon le sport et le menu actif, les 13 touches jaunes au bord de l'écran changent leur fonction, laquelle est indiquée sur l'écran même, tout près de la touche et dans la langue choisie.
- **Configuration facile.** L'écran graphique de grande taille et la sélection de langue permettent une présentation claire de toutes les fonctions ainsi qu'une programmation facile sans avoir recours au mode d'emploi, qui est quoi qu'il en soit toujours fourni en 5 langues.
- **Gestion du tableau d'affichage central** indiquant les points et fautes d'équipe, bonus, timeout, possession/tour.
- **Gestion des panneaux latéraux (modules latéraux)** pour l'affichage du numéro de maillot, des fautes, des points et du nom de chaque joueur. Le pupitre de commande affiche en même temps les données des 24-28 joueurs.
- **Gestion et affichage de 5 temps de pénalités** pour chaque équipe, nécessaires dans différents sports tels que le Football en salle (Futsal), Handball, Waterpolo, Hockey, etc.. Le pupitre de commande peut afficher en même temps jusqu'à 5 temps de pénalité par équipe.
- **Gestion du chronomètre.** Plusieurs paramètres peuvent être configurés pour chaque sport: compte en avant ou à rebours, temps de jeu, temps d'intervalle, avertissement sonore à la fin du temps de jeu et d'avis de fin d'intervalle, etc.. Le Start/Stop du chronomètre peut être actionné directement ´partir du Pupitre de Commande (Console-320), mais pour faciliter le travail du chronométreur, il est conseillé d'utiliser la "TIME-CONSOLE-02" (art.232). Voir ACCESSOIRES.
- **Gestion des 24 secondes** au moyen de touches. Pour faciliter le travail de l'opérateur des 24 secondes, il est conseillé d'utiliser la "TIME-CONSOLE-02" (art.232). Voir ACCESSOIRES.
- **Heure actuelle.** Le pupitre de commande contient une horloge qui permet d'afficher l'heure sur le chronomètre du tableau.
- **Double sortie de données série.** La continuité de fonctionnement est assurée par deux connecteurs qui interviennent en cas de dysfonctionnement de l'une des 2 sorties.
- **Caisson robuste** en aluminium-acier peint à la poudre.
- **Valise pour le transport** (Photo) fournie avec le pupitre de commande. Elle peut également servir pour le transport des accessoires supplémentaires ("Time-Console-02" des 24 secondes et chronomètre, batterie externe etc.).
- **Garantie:** 2 ans (info).
- **Dimensions et poids:** 31,5x19x12cm, 1,9kg.
- **Alimentation:** 12Vdc ±10%, 200mA Max. Le pupitre de commande peut donc être alimenté aussi bien par la batterie externe à 12V (voir ACCESSOIRES) que par l'alimentateur (100-240V) fourni, dont le type de fiche peut être choisi au moment de la commande.



Art.230A
...# Produit hors production #...CONSOLE-320
It has been replaced by the art.308-01 Console-700
Dimensions: 31,5x18,5xh12cm. - Poids: 2,1kg.



Art.230B
...# Produit hors production #...CONSOLE-320 avec émetteur radio
It has been replaced by the art.308-01 Console-700
Dimensions: 31,5x20,5xh12cm. - Poids: 2,3kg.



Art.232
...# Produit hors production #...Time-Console-02
It has been replaced by the art.232-03 Time-Console-03
Dimensions: 14x15x3,5cm. - Poids: 0,55kg.



Art.828-1
Batterie rechargeable 12V-7Ah, avec fiche DC
Dimensions: 15x12x6,5cm. - Poids: 2.1kg.



Art.169
CHARGEUR de batterie 100-240V/13,8Vdc 1,5A
Pour la batterie art.828
Poids: 0.32kg.

ACCESSOIRES (non inclus):

- **Time-Console-02** (art.232) ... >> Photo
  C'est un pupitre de commande supplémentaire, de petite taille et économique, utile pour faciliter la tâche de l'opérateur des 24 secondes ou du chronométreur. L'achat de 2 pièces est donc conseillé pour satisfaire aux besoins des deux opérateurs. Caractéristiques:

  1. Équipé de 2 pratiques leviers de commande (START/STOP, LOAD/SOUND).
  2. Câble de 2m de long pour la connexion à la Console-320.
- **Batterie rechargeable.** (art.828-1)
  Utile pour alimenter la Console-320 en évitant la connexion au réseau électrique. La durée typique est de plus de 25 heures.
- **Chargeur de batterie** (art.169) ... >> Photo
  Nécessaire si la batterie rechargeable est achetée.
- **Récepteur Radio pour tableaux d'affichage FS** (art.265-10)
  Il permet de recevoir les données transmises par le pupitre de commande, si équipé d'émetteur radio, et de les distribuer à plusieurs tableaux. La communication radio est réalisée à 2,4GHz, à travers un canal sélectionné automatiquement pour éviter toute interférence avec les autres équipements.
  >> Manuel d'installation du Récepteur Radio